



## Освітня програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників "Генерація швидких ігор за допомогою GPT"

### 1. Пояснювальна записка

**1.1. Вид освітньої послуги:** вебінар.

**1.2. Нормативна база:** Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

**1.3. Актуальність:** Як без знань з програмування вигадувати та створювати будь-які швидкі ігри? Як це допомагає розвивати креативність, логіку, вміння працювати в команді? Цей вебінар розширить ваш арсенал цікавих інноваційних інструментів для навчання.

**1.4. Цільова аудиторія:** педпрацівники різних напрямів

**1.5. Напрямок:** інформаційні технології.

**1.6. Мета:** ознайомити з теоретичними відомостями та особливостями практичного застосування методів та інструментів згідно з темою вебінару.

**1.7. Компетентності, що вдосконалюються:** професійно-педагогічна, інформаційно-цифрова.

### 2. Загальна характеристика освітньої програми

**2.1. Зміст:** ChatGPT для генерації ігор без знань з програмування, сервіс GPT Game.

**2.2. Форма:** дистанційна індивідуальна.

**2.3. Обсяг і терміни навчання:** 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС). Кінцевий термін не обмежено.

### 3. Організація навчання

**3.1. Як відбувається навчання:** учасник під своїм обліковим записом на [платформі УМІТИ](#) переглядає вебінар (у прямому ефірі або в запису), опрацьовує додаткові матеріали або знайомиться з пропонованими інструментами на практиці, проходить підсумкове тестування (4 запитання, які озвучуються спікером).

**3.2. Умови навчання:** відеозапис вебінару - безкоштовно й доступно назавжди, сертифікат і додаткові матеріали - платно (актуальну ціну подано на [веб-сторінці вебінару](#)).

**3.3. Документ:** після проходження підсумкового тестування (100% правильних відповідей) учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, який одразу оприлюднюється в [онлайн-реєстрі](#) та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до зарахування педагогічною радою навчального закладу.

#### Розробник програми:

Іван Іванов — засновник Центру нової освіти, автор і розробник платформи «УМІТИ», тренер з інформаційних та інноваційних технологій, педагогічний дизайнер.