



## Освітня програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників "Створення квестових ігор-утеч з економіки в сервісі Genially"

### 1. Пояснювальна записка

**1.1. Вид освітньої послуги:** мікрокурс.

**1.2. Нормативна база:** Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

**1.3. Актуальність:** для задоволення динамічних, конкретних потреб освітян розроблено цей формат мікро-навчання, спрямований на швидкий розвиток практичних навичок або опанування методів, прийомів, які потрібні педпрацівнику тут і зараз.

**1.4. Цільова аудиторія:** учителі-предметники та інші педпрацівники, дотичні до теми.

**1.5. Напрямок:** освітні методи й технології.

**1.6. Мета:** навчити створювати квестові ігри-втечі в Genially, використовувати їх в освітній діяльності.

**1.7. Компетентності, що вдосконалюються:** предметно-методична, інформаційно-цифрова.

### 2. Загальна характеристика освітньої програми

**2.1. Зміст:** огляд ключових понять теми, покрокова інструкція для практичного опанування методу чи інструменту, методичні ідеї.

**2.2. Форма:** дистанційна індивідуальна.

**2.3. Обсяг і терміни навчання:** 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС). Кінцевий термін не обмежено.

### 3. Організація навчання

**3.1. Як відбувається навчання:** учасник під своїм обліковим записом на [платформі УМІТИ](#) отримує доступ до "картки" - веб-сторінки з вмістом мікрокурсу, опрацьовує інструктивно-методичні матеріали, проходить підсумкове оцінювання.

**3.2. Умови навчання:** усі матеріали мікрокурсу надаються на платній основі (актуальна ціна на [веб-сторінці мікрокурсу](#)).

**3.3. Документ:** після успішного проходження підсумкового оцінювання учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, який одразу оприлюднюється в [онлайн-реєстрі](#) та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до зарахування педагогічною радою навчального закладу.

#### Розробник програми:

Іван Іванов — засновник Центру нової освіти, автор і розробник платформи «УМІТИ», тренер з інформаційних та інноваційних технологій, педагогічний дизайнер.