



Освітня програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників "Створення квестових ігор-утеч з економіки в сервісі Genially"

1. Пояснювальна записка

1.1. Вид освітньої послуги: мікрокурс.

1.2. Нормативна база: Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

1.3. Актуальність: для задоволення динамічних, конкретних потреб освітян розроблено цей формат мікро-навчання, спрямований на швидкий розвиток практичних навичок або опанування методів, прийомів, які потрібні педпрацівнику тут і зараз.

1.4. Цільова аудиторія: учителі-предметники та інші педпрацівники, дотичні до теми.

1.5. Напрямок: освітні методи й технології.

1.6. Мета: навчити створювати квестові ігри-втечі в Genially, використовувати їх в освітній діяльності.

1.7. Компетентності, що вдосконалюються: предметно-методична, інформаційно-цифрова.

2. Загальна характеристика освітньої програми

2.1. Зміст: огляд ключових понять теми, покрокова інструкція для практичного опанування методу чи інструменту, методичні ідеї.

2.2. Форма: дистанційна індивідуальна.

2.3. Обсяг і терміни навчання: 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС). Кінцевий термін не обмежено.

3. Організація навчання

3.1. Як відбувається навчання: учасник під своїм обліковим записом на [платформі УМІТИ](#) отримує доступ до "картки" - веб-сторінки з вмістом мікрокурсу, опрацьовує інструктивно-методичні матеріали, проходить підсумкове оцінювання.

3.2. Умови навчання: усі матеріали мікрокурсу надаються на платній основі (актуальна ціна на [веб-сторінці мікрокурсу](#)).

3.3. Документ: після успішного проходження підсумкового оцінювання учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, який одразу оприлюднюється в [онлайн-реєстрі](#) та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до зарахування педагогічною радою навчального закладу.

Розробник програми:

Іван Іванов — засновник Центру нової освіти, автор і розробник платформи «УМІТИ», тренер з інформаційних та інноваційних технологій, педагогічний дизайнер.