



Освітня програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників "Розробка дидактичних онлайн-ігор"

1. Пояснювальна записка

1.1. Вид освітньої послуги: онлайн-курс.

1.2. Нормативна база: Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

1.3. Актуальність: Гра - природна діяльність дітей. Педагоги вигадують все нові й нові способи поєднати ігровий процес із навчальним так, щоб підвищити мотивацію та успішність учнів і при цьому не перетворити гру на суцільну розвагу. У дистанційному навчанні потреба постійно зацікавлювати й дивувати учнів ще вища, ніж в очному навчанні. У цьому курсі ви можете опанувати 5 вебсервісів для створення цікавих ігор для дітей в різних форматах: телешоу, квести, вікторини, пригодницькі та ін.

1.4. Цільова аудиторія: педпрацівники різних напрямів.

1.5. Напрямок: інформаційні технології.

1.6. Мета: ознайомити з особливостями практичного застосування методів та інструментів, розвивати практичні навички з теми курсу.

1.7. Компетентності, що вдосконалюються: професійно-педагогічна, інформаційно-цифрова.

2. Загальна характеристика освітньої програми

2.1. Зміст: гейміфікація як спосіб підвищення ефективності навчання; розробка різноманітних онлайн-ігор у вебсервісах Bambuzzle, Factile, WordWall, Gamilab, Genially.

2.2. Форма: дистанційна індивідуальна або змішана групова.

2.3. Обсяг і терміни навчання: 30 акад. год. (1 кредит ЄКТС). Кінцевий термін не обмежено.

3. Організація навчання

3.1. Як відбувається навчання: учасник під своїм обліковим записом на [платформі УМІТИ](#) поетапно проходить курс: опрацьовує матеріали (слайди з практичними порадами й відеоінструкціями) та додаткові джерела; опановує на практиці запропоновані інструменти; оцінює доробок інших учасників курсу; виконує одне з запропонованих практичних завдань; надає розроблений матеріал як результат свого навчання; проходить підсумкове тестування (детальний навчальний план з розподілом годин див. на веб-сторінці курсу). У будь-який момент учасник може звернутися до тьютора в письмовій формі для отримання зворотного зв'язку.

3.2. Умови навчання: усі матеріали курсу надаються на платній основі (актуальна ціна на [веб-сторінці курсу](#)).

3.3. Документ: після успішного проходження всіх етапів курсу учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, де зазначається також предмет/напрямок, у межах якого учасник виконував практичне завдання. Сертифікат одразу оприлюднюється в [онлайн-реєстрі](#) та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до зарахування педагогічною радою навчального закладу.

Розробник програми:

Іван Іванов — засновник Центру нової освіти, автор і розробник платформи «УМІТИ», тренер з інформаційних та інноваційних технологій, педагогічний дизайнер.

