



ЗАТВЕРДЖЕНО
 ФОП Іванов І.Ю.
 30.03.2025 р.

ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ ПЕДАГОГІЧНИХ ПРАЦІВНИКІВ: ІНФОРМАТИКА (2-ГОДИННІ КАРТКИ ВМІНЬ)

Суб'єкт підвищення кваліфікації: ФОП Іванов Іван Юрійович; номер запису в ЄДР: 2 066 000 0000 040053 від 05.02.2016 р.; КВЕДи: 85.59, 85.60; III група єдиного податку; ІПН: 3153422534. [Контакти](#)

Вид: практичні онлайн-мікрокурси.

Форма: дистанційна індивідуальна або змішана (частина навчання може бути офлайн або в групі онлайн).

Обсяг кожної теми: 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС).

Вартість кожної теми: до 55 грн.

Строки: не обмежені з боку суб'єкта підвищення кваліфікації.

Місце навчання: онлайн-платформа "УМІТИ" (umity.in.ua).

Обсяг (кількість тем), строки та форму навчання обирає замовник. Оплата перед початком навчання.

При натисканні на назву теми відобразиться відповідна освітня програма.

Тема	Зміст	Напрямок	Компетентності
Створення квестових ігор-утеч з інформатики в сервісі Genially	створювати квестові ігри-втечі в Genially, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Методика проведення мозкового штурму з інформатики	проводити мозковий штурм з учнями зі свого предмета, обирати найкращі з запропонованих ідей різними способами.	освітні методи й технології	предметно-методична, організаційна
Створення фліпбуків з інформатики в сервісі OurBoox	Створювати фліпбуки в OurBoox, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення й використання аркушів завдань з інформатики у сервісі Canva	створювати аркуші завдань у сервісі Canva, поширювати їх різними способами та використовувати в педагогічній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення відеоуроків з інформатики в сервісі Canva	створювати відеоуроки двома способами із записом власного голосу й відео.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Учнівські проекти з інформатики у вигляді цифрових колажів	створювати цифрові колажі в сервісах Brush Ninja та Canva, ініціювати учнівські проекти зі створенням колажів.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Систематизація знань з інформатики за допомогою цифрових ментальних карт Coggle	створювати й використовувати ментальні карти в сервісі Coggle	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Використання в навчанні інформатики наочних діаграм із додатковими елементами (фото, малюнки, написи)	створювати діаграми для навчання, накладати на них додаткові наочні елементи.	інформаційні технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Організація учнівських досліджень з інформатики	організовувати самостійні та групові навчальні дослідження в науковому	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова

за допомогою ресурсу Google Академія	онлайн-середовищі		
Розробка інтерактивних вікторин з інформатики за допомогою сервісу Genially	створювати інтерактивні вікторини за готовим шаблоном.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення навчальних довідників з інформатики за допомогою штучного інтелекту Google Gemini	генерувати навчальні довідники, організувати роботу учнів зі створення власних довідників за критеріями.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова