



ЗАТВЕРДЖЕНО
 ФОП Іванов І.Ю.
 08.02.2025 р.

ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ ПЕДАГОГІЧНИХ ПРАЦІВНИКІВ: ФІНАНСИ, ЕКОНОМІКА (2-ГОДИННІ КАРТКИ ВМІНЬ)

Суб'єкт підвищення кваліфікації: ФОП Іванов Іван Юрійович; номер запису в ЄДР: 2 066 000 0000 040053 від 05.02.2016 р.; КВЕДи: 85.59, 85.60; III група єдиного податку; ІПН: 3153422534. [Контакти](#)

Вид: практичні онлайн-мікрокурси.

Форма: дистанційна індивідуальна або змішана (частина навчання може бути офлайн або в групі онлайн).

Обсяг кожної теми: 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС).

Вартість кожної теми: до 55 грн.

Строки: не обмежені з боку суб'єкта підвищення кваліфікації.

Місце навчання: онлайн-платформа "УМІТИ" (umity.in.ua).

Обсяг (кількість тем), строки та форму навчання обирає замовник. Оплата перед початком навчання.

При натисканні на назву теми відобразиться відповідна освітня програма.

Тема	Зміст	Напрямок	Компетентності
Створення квестових ігор-утеч з економіки в сервісі Genially	створювати квестові ігри-втечі в Genially, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення й використання аркушів завдань з економіки та фінансової грамотності у сервісі Canva	створювати аркуші завдань у сервісі Canva, поширювати їх різними способами та використовувати в педагогічній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Методика проведення мозкового штурму з економіки та фінансової грамотності	проводити мозковий штурм з учнями зі свого предмета, обирати найкращі з запропонованих ідей різними способами.	освітні методи й технології	предметно-методична, організаційна
Створення фліпбуків з економіки в сервісі OurBoox	Створювати фліпбуки в OurBoox, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення відеоуроків з економіки та фінансової грамотності в сервісі Canva	створювати відеоуроки двома способами із записом власного голосу й відео.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Учнівські проекти з економіки та фінансової грамотності у вигляді цифрових колажів	створювати цифрові колажі в сервісах Brush Ninja та Canva, ініціювати учнівські проекти зі створенням колажів.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Систематизація знань з економіки та фінансової грамотності за допомогою цифрових ментальних карт Coggle	створювати й використовувати ментальні карти в сервісі Coggle	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Використання в навчанні економіки та фінансової грамотності наочних діаграм із додатковими елементами (фото.	створювати діаграми для навчання, накладати на них додаткові наочні елементи.	інформаційні технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова

<u>малюнки, написи)</u>			
<u>Організація учнівських досліджень з економіки та фінансової грамотності за допомогою ресурсу Google Академія</u>	організовувати самостійні та групові навчальні дослідження в науковому онлайн-середовищі	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
<u>Розробка інтерактивних вікторин з економіки та фінансової грамотності за допомогою сервісу Genially</u>	створювати інтерактивні вікторини за готовим шаблоном.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
<u>Створення навчальних довідників з економіки за допомогою штучного інтелекту Google Gemini</u>	генерувати навчальні довідники, організувати роботу учнів зі створення власних довідників за критеріями.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова