ЗАТВЕРДЖЕНО
ФОП Іванов І.Ю.
_____
29.05.2025 р.

ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ ПЕДАГОГІЧНИХ ПРАЦІВНИКІВ:
ФІЗКУЛЬТУРА (2-ГОДИННІ КАРТКИ ВМІНЬ)

Суб'єкт підвищення кваліфікації: ФОП Іванов Іван Юрійович; номер запису в ЄДР: 2 066 000 0000 040053 від 05.02.2016 р.; КВЕДи: 85.59, 85.60; ІІІ група єдиного податку; ІПН: 3153422534. Контакти
Вид: практичні онлайн-мікрокурси.
Форма: дистанційна індивідуальна або змішана (частина навчання може бути офлайн або в групі онлайн).
Обсяг кожної теми: 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС).
Вартість кожної теми: до 55 грн.
Строки: не обмежені з боку суб'єкта підвищення кваліфікації.
Місце навчання: онлайн-платформа "УМІТИ" (umity.in.ua).

Обсяг (кількість тем), строки та форму навчання обирає замовник. Оплата перед початком навчання.
При натисканні на назву теми відобразиться відповідна освітня програма.

Тема	Зміст	Напрям	Компетентності
Створення й використання аркушів завдань з фізичної культури у сервісі Canva	створювати аркуші завдань у сервісі Canva, поширювати їх різними способами та використовувати в педагогічній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Методика проведення мозкового штурму з фізичної культури	проводити мозковий штурм з учнями зі свого предмета, обирати найкращі з запропонованих ідей різними способами.	освітні методи й технології	предметно-методична, організаційна
Створення відеоуроків з фізичної культури в сервісі Canva	створювати відеоуроки двома способами із записом власного голосу й відео.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Учнівські проєкти з фізичної культури у вигляді цифрових колажів	створювати цифрові колажі в сервісах Brush Ninja та Canva, ініціювати учнівські проєкти зі створенням колажів.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Систематизація знань з фізичної культури за допомогою цифрових ментальних карт Coggle	створювати й використовувати ментальні карти в сервісі Coggle	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Використання в навчанні фізичної культури наочних діаграм із додатковими елементами (фото, малюнки, написи)	створювати діаграми для навчання, накладати на них додаткові наочні елементи.	інформаційні технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Організація учнівських досліджень з фізичної культури за допомогою ресурсу Google Академія	організовувати самостійні та групові навчальні дослідження в науковому онлайн-середовищі	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Розробка інтерактивних вікторин з фізичної культури за допомогою сервісу Genially	створювати інтерактивні вікторини за готовим шаблоном.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова

Створення навчальних довідників з фізичної культури за допомогою штучного інтелекту Google Gemini	генерувати навчальні довідники, організовувати роботу учнів зі створення власних довідників за критеріями.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова