



ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ ПЕДАГОГІЧНИХ ПРАЦІВНИКІВ: УКРАЇНСЬКА МОВА ТА ЛІТЕРАТУРА (2-ГОДИННІ КАРТКИ ВМІНЬ)

Суб'єкт підвищення кваліфікації: ФОП Іванов Іван Юрійович; номер запису в ЄДР: 2 066 000 0000 040053 від 05.02.2016 р.; КВЕДи: 85.59, 85.60; III група єдиного податку; ІПН: 3153422534. [Контакти](#)

Вид: практичні онлайн-мікрокурси.

Форма: дистанційна індивідуальна або змішана (частина навчання може бути офлайн або в групі онлайн).

Обсяг кожної теми: 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС).

Вартість кожної теми: до 55 грн.

Строки: не обмежені з боку суб'єкта підвищення кваліфікації.

Місце навчання: онлайн-платформа "УМІТИ" (umity.in.ua).

Обсяг (кількість тем), строки та форму навчання обирає замовник. Оплата перед початком навчання.

При натисканні на назву теми відобразиться відповідна освітня програма.

Тема	Зміст	Напрямок	Компетентності
Створення квестових ігор-утеч з української мови в сервісі Genially	створювати квестові ігри-втечі в Genially, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення квестових ігор-утеч з української літератури в сервісі Genially	створювати квестові ігри-втечі в Genially, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Методика проведення мозкового штурму з української мови та літератури	проводити мозковий штурм з учнями зі свого предмета, обирати найкращі з запропонованих ідей різними способами.	освітні методи й технології	предметно-методична, організаційна
Створення й використання аркушів завдань з української мови та літератури у сервісі Canva	створювати аркуші завдань у сервісі Canva, поширювати їх різними способами та використовувати в педагогічній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення фліпбуків з української літератури в сервісі OurBoox	Створювати фліпбуки в OurBoox, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення фліпбуків з української мови в сервісі OurBoox	Створювати фліпбуки в OurBoox, використовувати їх в освітній діяльності.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення відеоуроків з української мови та літератури в сервісі Canva	створювати відеоуроки двома способами із записом власного голосу й відео.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Учнівські проекти з української мови та літератури у вигляді цифрових колажів	створювати цифрові колажі в сервісах Brush Ninja та Canva, ініціювати учнівські проекти зі створенням колажів.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Систематизація знань з української мови та літератури за допомогою цифрових ментальних карт	створювати й використовувати ментальні карти в сервісі Coggle	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова

Coggle			
Використання в навчанні української мови та літератури наочних діаграм із додатковими елементами (фото, малюнки, написи)	створювати діаграми для навчання, накладати на них додаткові наочні елементи.	інформаційні технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Організація учнівських досліджень з української мови та літератури за допомогою ресурсу Google Академія	організувати самостійні та групові навчальні дослідження в науковому онлайн-середовищі	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Розробка інтерактивних вікторин з української мови та літератури за допомогою сервісу Genially	створювати інтерактивні вікторини за готовим шаблоном.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова
Створення навчальних довідників з української мови та літератури за допомогою штучного інтелекту Google Gemini	генерувати навчальні довідники, організувати роботу учнів зі створення власних довідників за критеріями.	освітні методи й технології	предметно-методична, інформаційно-цифрова