



Освітня програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників "Генерація швидких ігор за допомогою GPT"

1. Пояснювальна записка

1.1. Вид освітньої послуги: вебінар.

1.2. Нормативна база: Закон України "Про освіту", постанова КМУ №800 від 21.08.2019 (із змінами, внесеними постановою КМУ №1133 від 27.12.2019), типова освітня програма організації і проведення підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладами післядипломної педагогічної освіти (наказ МОН №36 від 15.01.2018).

1.3. Актуальність: Як без знань з програмування вигадувати та створювати будь-які швидкі ігри? Як це допомагає розвивати креативність, логіку, вміння працювати в команді? Цей вебінар розширить ваш арсенал цікавих інноваційних інструментів для навчання.

1.4. Цільова аудиторія: педпрацівники різних напрямів

1.5. Напрямок: інформаційні технології.

1.6. Мета: ознайомити з теоретичними відомостями та особливостями практичного застосування методів та інструментів згідно з темою вебінару.

1.7. Компетентності, що вдосконалюються: професійно-педагогічна, інформаційно-цифрова.

2. Загальна характеристика освітньої програми

2.1. Зміст: ChatGPT для генерації ігор без знань з програмування, сервіс GPT Game.

2.2. Форма: дистанційна індивідуальна.

2.3. Обсяг і терміни навчання: 2 акад. год. (0,06 кредиту ЄКТС). Кінцевий термін не обмежено.

3. Організація навчання

3.1. Як відбувається навчання: учасник під своїм обліковим записом на [платформі УМІТИ](#) переглядає вебінар (у прямому ефірі або в запису), опрацьовує додаткові матеріали або знайомиться з пропонованими інструментами на практиці, проходить підсумкове тестування (4 запитання, які озвучуються спікером).

3.2. Умови навчання: відеозапис вебінару - безкоштовно й доступно назавжди, сертифікат і додаткові матеріали - платно (актуальну ціну подано на [веб-сторінці вебінару](#)).

3.3. Документ: після проходження підсумкового тестування (100% правильних відповідей) учасник отримує електронний іменний сертифікат підвищення кваліфікації, який одразу оприлюднюється в [онлайн-реєстрі](#) та відповідає чинним вимогам КМУ та МОН і рекомендується до зарахування педагогічною радою навчального закладу.

Розробник програми:

Іван Іванов — засновник Центру нової освіти, автор і розробник платформи «УМІТИ», тренер з інформаційних та інноваційних технологій, педагогічний дизайнер.